

RELATÓRIO MENSAL DE EXECUÇÃO DO OBJETO

MÊS DE REFERÊNCIA: Outubro /2023.

PROC. ADM Nº 11144/2022	SECRETARIA: Secretaria Municipal de Assistência Social e Cidadania – SMASC	
OSC: CAEFA – Centro de Apoio a Educação e Formação do Adolescente		
TÍTULO DO PROJETO/ATIVIDADE/SERVIÇO: Projeto Jovens Empreendedores		
INSTRUMENTO	TERMO DE FOMENTO	Nº 03/2022
PERÍODO DA VIGÊNCIA DA PARCERIA: 01/04/2023 a 31/03/2024		
VALOR REPASSADO: R\$	DATA DO REPASSE:	

DESCRIÇÃO DO OBJETO DA PARCERIA:

Tipo de Serviço: Projeto Jovens Empreendedores - Formação, educação para o trabalho, aperfeiçoamento e/ou qualificação profissional do adolescente - apoio à inserção no mundo do trabalho e geração de renda.

Faixa Etária: 14 a 18 anos **Meta:** 25 participantes por turma, sendo três turmas, num total de 75 adolescentes e jovens

Este serviço funciona: 02h 30 m por encontro e 03 (três) dias por semana.

Segunda-feira: 09h as 11h30m; **Quarta-feira:** 09h as 11h30m e **Sexta-feira:** 09h as 11h30m

Responsável: Ana Paula Soares Ferreira

Auxiliar de Projetos Sociais: Vânia Regina da Silva Peres

METAS	
Metas quantitativas de atendimentos	Metas objetivas
Nº de usuários: 29 Nº de usuários prioritários: 19	1. Garantir 70% de participação
	2. Garantir 70% de participação, interação e envolvimento dos adolescentes e jovens;
	3. Garantir 70% de participação e interesse.
	4. Garantir 70% de participação e interesse.
	5. Garantir 70% de participação e interesse.
	6. Garantir 70% de participação, interação e envolvimento dos familiares.

AÇÕES/ATIVIDADES DESENVOLVIDAS NO PERÍODO PARA O CUMPRIMENTO DO OBJETO

Data: 02/10/2023 N. Part.: 26 Tema: Empreendedorismo Desenvolvimento: Iniciamos com acolhida aos adolescentes presentes, apresentando que nesta atividade iremos focar no empreendedorismo voltado ao ramo alimentício, podendo se tornar uma fonte de renda ou colocando em prática as atitudes do faça você mesmo. Assim, abordamos referente a aspectos importantes e que devem ser levados em consideração, como os cuidados com higiene, manuseio dos materiais, validade e entre outros. Através de atividade manual, iniciamos com a	Data: 04/10/2023 N. Part.: 22 Tema: Empreendedorismo, Sustentabilidade e Outubro Rosa Desenvolvimento: Nesta atividade iniciamos com acolhida aos adolescentes presentes e em seguida abordamos referente ao Outubro Rosa, definindo e explicando sobre a data, sua finalidade e importância do tema, através de breve explicação deste movimento popular. Em seguida, foi proposto aos adolescentes a realização e criação de um mimo com intuito de mobilizar e conscientizar sobre esta causa e que deverá
---	---

<p>realização de pipocas coloridas e também pipoca de leite ninho gourmet, orientando o passo a passo, medidas e dicas importantes na realização desta guloseima, os adolescentes contribuíram durante esse processo. Abordamos também a importância da apresentação e embalagem do produto e foram apresentadas as diversas possibilidades do produto, desde a venda do mesmo até a realização para um aniversário/festa de família. Todo o processo de preparação da pipoca, separação dos milhos e embalagem e personalização foram feitos pelos adolescentes que se dividiram, cada um ficando responsável por uma etapa do processo. Ao final após o lanche, os adolescentes degustaram a pipoca de leite ninho gourmet e receberam saquinho de pipoca doce, podendo levar para saborear em casa ou consumirem no momento.</p> <p>Objetivo: Oportunizar o conhecimento, estimular o empreendedorismo, apoio à inserção no mundo do trabalho e geração de renda, ampliação da visão, compreensão do universo empreendedor e mudança de vida, Adolescentes e jovens com autonomia, estimulados a criatividade.</p>	<p>ser entregue para alguma mulher especial. A atividade visa também desenvolver habilidades e criatividade dos adolescentes, além de trabalhar a coordenação motora, através do manuseio com materiais como cartolinas, tinta guache, palito de sorvete, tesoura e outros, além do incentivo para práticas sustentáveis. Onde os adolescentes elaboraram um cartão com formato de vaso de flor com tulipas na cor rosa e dentro elaboraram uma mensagem relacionada ao tema Outubro Rosa. Houve orientação de todo o processo da realização do cartão, desde os moldes da flor, do vaso, a pintura do palito de sorvete, colagem e uma frase sobre a campanha, onde cada adolescente produziu seu cartão usando sua criatividade.</p> <p>Objetivo: Proporcionar condições para a capacidade individual e coletiva de se adaptar a situações novas e a possibilidade de promover transformações, desenvolvimento de habilidades, incentivo as ideias criativas e ampliar visão de mundo, conscientizar a respeito da importância da prevenção, diagnóstico e tratamento precoce.</p>
<p>Data: 06/10/2023 N. Part.: 20</p> <p>Tema: Sustentabilidade</p> <p>Desenvolvimento: Iniciamos com acolhida ao grupo, abordando referente a economia e reutilização, através de práticas sustentáveis, foi desenvolvido atividade com peças de roupas velhas, que não tinham mais serventia, dando assim nova modelagem a peça. Onde foi apresentada a técnica conhecida como Tie-dye, sendo um trabalho artístico em roupas, utilizando tintas para tecido e água sanitária. A técnica de descoloração feita em camiseta vermelha, amarela e vinho, utilizando água sanitária, deixou as peças com aparência de nova, dando nova modelagem e a técnica de tingimento utilizando a tinta de tecido em camisetas brancas nas cores laranja, verde e azul . As duas técnicas foram realizadas e aplicadas pelos adolescentes. Assim, diversas peças novas foram apresentadas a turma e as possibilidades de criação, focando na reutilização, criatividade e mudança de atitude.</p> <p>Objetivo: Fomentar o perfil proativo, criativo, empreendedor e empoderamento de suas habilidades e potencialidades, oportunizar o conhecimento, estimular o empreendedorismo, apoio à inserção no mundo do trabalho e geração de renda, compreensão do universo empreendedor e mudança de vida. Adolescentes e jovens com autonomia, estimulados a criatividade. Reconhecer que os cuidados com o meio ambiente promovem a</p>	<p>Data: 09/10/2023 N. Part.: 21</p> <p>Tema: Empreendedorismo</p> <p>Desenvolvimento: Inicialmente a orientadora realizou acolhida a todos, em seguida a facilitadora iniciou abordando acerca da atividade culinária, orientando sobre os cuidados, manuseio dos materiais, higiene e toda parte do processo culinário, principalmente nas atividades que envolvam alimentos. Em seguida a facilitadora apresentou referente a realização de pirulitos de chocolate, visando o estímulo ao empreendedorismo, podendo ser uma maneira de geração de renda ou o incentivo ao “faça você mesmo”. Assim, nesta data foi realizado pirulitos de chocolate com flocos de arroz, com apresentação de alguns modelos temáticos em formas de acetato para apresentação e demonstração. Fora apresentado todo o processo junto aos adolescentes e os mesmos participaram de todos os processos, desde o manuseio do material, derretimento do chocolate, a realização nos moldes, o recheio, o desenformar, embalar e também a apresentação e identificação para os casos de venda, com a identificação do produto, rótulo, data de fabricação e validade. Houve também muitas dicas importantes, além de uma simples simulação para festa temática em casa. Ao final os adolescentes saborearam os pirulitos feitos durante a atividade.</p>

<p>qualidade de vida, estimular a mudança prática de atitudes e a formação de novos hábitos.</p>	<p>Objetivo: Oportunizar conhecimento, estimular o empreendedorismo e o desenvolvimento pessoal, possibilitando a visão construtiva e empreendedora, por meio de atividades que estimulem a criatividade, habilidades, competências, potencialidades e protagonismo juvenil e possibilidades de participação na sociedade e mundo do trabalho.</p>
<p>Data: 11/10/2023 N. Part.: 23 Tema: Empreendedorismo Desenvolvimento: Nesta atividade, a orientadora iniciou com acolhida aos presentes e em seguida juntamente com a facilitadora Rosana, deu-se continuidade a realização da atividade culinária com chocolate, sendo nesta atividade realizado trufas de chocolate recheadas e copinhos recheados. Onde foi reforçado a importância no manuseio dos alimentos, higiene e em seguida apresentado todo processo para realização das trufas, indo desde uma trufa de tamanho tradicional até mini trufa e mini bombons recheados. Foi feito também o recheio das trufas e apresentado as diversas formas na qual podem ser realizadas, nesta data foram apresentados como opção o recheio de morango, limão e maracujá. Assim, diversas formas foram apresentadas incluindo a opção em copo descartável de 50ml, abordando e incentivando o “faça você mesmo” e o empreendedorismo, gerando economia para a família ou geração de renda. Os adolescentes participaram de todo processo de realização, auxiliando no preparo das trufas, dos copinhos, recheando, embalando o produto, colocando as etiquetas e definindo validade focando nas situações de venda. Ao final os adolescentes degustaram as trufas recheadas com morango e copinhos recheados com limão e maracujá. Objetivo: Fomentar o perfil proativo, criativo, empreendedor e empoderamento de suas habilidades e potencialidades, adolescentes e jovens com pensamento crítico e criativo e com visão empreendedora e oportunizar conhecimentos.</p>	<p>Data: 16/10/2023 N. Part.: 25 Tema: Sustentabilidade e Exposição Desenvolvimento: Após acolhida aos adolescentes presentes, abordamos novamente referente a economia e reutilização, focando na importância da sustentabilidade, sendo desenvolvido atividade com peças de roupas usadas, dando assim nova modelagem as peças. Apresentamos a técnica de customização, que consiste em uma modificação ou criação de algo de acordo com preferências ou especificações pessoais, onde utilizamos lantejoulas, renda e principalmente a meia pérola, aplicando em diversas peças. Alguns modelos e sugestões foram apresentados, como o desfiar o jeans com lixa, aumentar aquela roupa que está um pouco justa com um tecido ou renda, aplicação de renda em blusas ou bermudas entre outras dicas visando e incentivando a práticas a atitudes sustentáveis. Assim, os adolescentes se dividiram em grupos e aplicaram as técnicas aprendidas de acordo com o gosto e desejo de cada um, nas peças disponíveis para aplicação das técnicas. Ao final a orientadora e facilitadora, solicitaram que divididos em grupos e com a exposição de todo material elaborado durante as atividades manuais de empreendedorismo e sustentabilidade, eles deveriam elaborar uma empresa fictícia com intuito de apresentar e expor as diversas possibilidades de empreender com sucesso e formas de economizar, escolhendo e apresentando as particularidades da sua empresa e de seu produto. Por fim houve orientação acerca do início das atividades de inclusão digital e a importância da mesma. Objetivo: Fomentar o perfil proativo, criativo, empreendedor e empoderamento de suas habilidades e potencialidades, oportunizar o conhecimento, estimular o empreendedorismo, apoio à inserção no mundo do trabalho e geração de renda, estimular a criatividade, habilidades, competências, potencialidades, protagonismo juvenil, adolescentes e jovens com autonomia, compreensão do universo empreendedor e mudança de vida.</p>
<p>Data: 18/10/2023 N. Part.: 22 Tema: Socialização, Entretenimento e Tecnologias</p>	<p>Data: 20/10/2023 N. Part.: 20 Tema: Introdução a Informática</p>

<p>Desenvolvimento: Nesta data realizamos atividade diferenciada para socialização e entretenimento, houve acolhida aos adolescentes e apresentação do facilitador de inclusão digital Marcelo, onde desenvolveram atividade no Strike Boliche Bar, possibilitando acesso a experiência de esporte e lazer, visando desenvolver novas sociabilidades, onde os adolescentes tiveram momento de descontração e integração durante as jogadas de boliche, sendo este um esporte de precisão, concentração, além de promover desenvolvimento do esquema corporal, estimulando também a percepção visual, além de interagirem e partilhar informações e jogadas, sendo também um momento de entretenimento e integração entre os adolescentes. Apresentamos e demonstramos também as diversas formas de modernização, os processos de forma automatizada, onde os resultados dos jogos eram apresentados em tela digitais e os pinos recolocados automaticamente fazendo relação com a informática e tecnologias.</p> <p>Objetivo: Estimular a autonomia, ampliar visão de mundo, assegurar espaço para convívio grupal, desenvolver competências e habilidades, estimular a autonomia e promover acessos a serviços de lazer.</p>	<p>Desenvolvimento: Inicialmente a orientadora realizou acolhida a todos os presentes e em seguida houve apresentação do facilitador Marcelo, para aqueles que estavam ausente na atividade anterior. Em seguida, foi apresentado a definição e a história da informática, os primeiros computadores, sendo apresentado os principais componentes e funcionamento básico do computador. Exibiu também as noções básicas do sistema operacional Windows, a parte interna do computador, apresentando e definindo cada uma das peças e sua função, além da utilização de periféricos de entrada e saída. Realizou também demonstração das peças do computador, apresentando as partes internas do computador.</p> <p>Objetivo: Desenvolver competências essenciais para a vida, crescimento profissional, ampliar visão de mundo, desenvolver competências, habilidades, possibilitar a ampliação do universo informacional e garantir inserção produtiva no mercado de trabalho.</p>
<p>Data: 23/10/2023 N. Part.: 24</p> <p>Tema: Informática Básica - Word</p> <p>Desenvolvimento: Iniciamos com acolhida aos adolescentes presentes, em seguida foi abordado a importância do programa Microsoft Word, sendo o mesmo bastante utilizado, onde reforçamos referente as principais funcionalidades do Microsoft Word e apresentação das teclas de atalhos. Em seguida fora apresentado o texto: Castelo de areia e solicitado aos adolescentes para realizarem a digitação do texto, inserindo e realizando as configurações necessárias e aplicação dos recursos de edição, visando reforçar os conhecimentos, treino a digitação e formatação.</p> <p>Objetivo: Apresentar a importância deste software no mercado de trabalho, mostrar recursos básicos de formatação que poderão utilizar futuramente tanto na vida escolar como profissional, desenvolvimento de competências e habilidades e garantir inserção produtiva no mercado de trabalho.</p>	<p>Data: 25/10/2023 N. Part.: 22</p> <p>Tema: Informática Básica - Word</p> <p>Desenvolvimento: Iniciamos com acolhida aos adolescentes presentes, em seguida foi reforçado sobre a importância do programa Microsoft Word, as principais funcionalidades e apresentação das teclas de atalhos. Em seguida fora solicitado aos adolescentes que realizassem a digitação de texto livre, realizando o treino a digitação e configurando conforme gostariam de ter a apresentação de texto, visando reforçar os conhecimentos, treino a digitação e formatação. Ao final fora apresentado os vídeos “Arione Diniz, Fundador das Óticas Diniz” e “ A história de Caíto Maia – o fundador da Chilli Beans”, visando motivar, incentivar, estimular o espírito empreendedor e desafios do dia a dia.</p> <p>Objetivo: Apresentar a importância deste software no mercado de trabalho, mostrar recursos básicos de formatação que poderão utilizar futuramente tanto na vida escolar como profissional, desenvolvimento de competências e habilidades e garantir inserção produtiva no mercado de trabalho.</p>
<p>Data: 27/10/2023 N. Part.: 15</p> <p>Tema: Informática Básica – Microsoft Word</p> <p>Desenvolvimento: Inicialmente a orientadora e facilitador realizaram acolhida a todos os presentes, em seguida</p>	<p>Data: 30/10/2023 N. Part.: 19</p> <p>Tema: Informática Básica – Microsoft Word</p> <p>Desenvolvimento: Após acolhida aos adolescentes presentes, foi dado sequência as atividades</p>

<p>deram sequência as atividades do Microsoft Word. Com intuito de colocar em prática os conhecimentos adquiridos, foi realizado a elaboração e digitação do currículo, houve novamente orientação referente a estrutura do currículo, alguns modelos foram apresentados aos adolescentes visando facilitar o desenvolvimento do mesmo, além do acesso à internet e modelos que por ali poderiam ser baseados, foi entregue também aos adolescentes o currículo que realizaram em atividade “Elaboração de Curriculum” e assim, cada um realizou a digitação do seu currículo, devendo seguir as orientações e padrões já apresentados, realizando também o treino a digitação. Ao final houve orientação sobre o envio do mesmo através do e-mail, complementando assim o conteúdo com orientações a todos sobre o acesso à internet e como enviar um e-mail e como anexar documento.</p> <p>Objetivo: Apresentar a importância deste software no mercado de trabalho, demonstrar recursos básicos de formatação que poderão utilizar na vida escolar como profissional, garantir inserção produtiva no mercado de trabalho, desenvolvimento de competências e habilidades e estimular a autonomia.</p>	<p>desenvolvidas através do programa Microsoft Word. A orientadora e o facilitador reforçaram acerca da importância da apresentação visual do currículo alguns currículos não foram realizados de forma correta, com boa apresentação visual, os adolescentes aplicaram as devidas correções como justificar o texto, os espaçamentos, tamanho de fonte padrão, entre outros, sendo reforçado novamente cada um dos itens em questão. Após correção dos currículos foi solicitado aos adolescentes o envio novamente através do e-mail reforçando assim os conhecimentos já adquiridos, navegação na internet e utilização do e-mail. Para finalizar houve orientação e despedida do facilitador Marcelo que devido a situações particulares e por solicitação encerrará seus serviços junto a este projeto.</p> <p>Objetivo: Demonstrar recursos básicos de formatação que poderão utilizar na vida escolar como profissional, garantir inserção produtiva no mercado de trabalho, desenvolvimento de competências e habilidades e estimular a autonomia.</p>
---	---

ALCANCE ATINGIDO NO PERÍODO		
Meta	Cumprimento de meta	Meios de verificação/aferição
1. Garantir 70% de participação Previsto para o período: (X)sim () não	As atividades foram realizadas conforme plano de trabalho e calendário de atividades mensal. Participação de 100% nas atividades, sendo encontros semanais.	Lista de presença; Relatório fotográfico; Registro de atividades; Página do Facebook e site.
2. Garantir 70% de participação, interação e envolvimento dos adolescentes e jovens; Previsto para o período: (x)sim () não	Participação de 88% na atividade de entretenimento/socialização.	Lista de presença; Relatório fotográfico; Registro de atividades; Página do Facebook e site.
3. Garantir 70% de participação e interesse. Previsto para o período: (X)sim () não	Participação de 80% nas atividades/conteúdo referente desenvolvimento pessoal/profissional e empreendedorismo junto as turmas de adolescentes e jovens com conteúdo do Projeto Jovens Empreendedores; Participação de 100% na atividade de exposição de empresa fictícia em que os mesmos possam atuar e demonstrar o	Lista de Presença; Relatório fotográfico; Registro de atividades; Página do Facebook e site.

	conteúdo aprendido, bem como suas habilidades e potencialidades trabalhadas.	
4- Garantir 70% de participação e interesse. Previsto para o período: (X)sim () não	Participação de 80% nas atividades/conteúdo referente desenvolvimento pessoal/profissional e empreendedorismo junto as turmas de adolescentes e jovens com conteúdo do Projeto Jovens Empreendedores (atividades individuais e em grupo);	Lista de Presença; Relatório fotográfico; Registro de atividades; Página do Facebook e site;
5- Garantir 70% de participação e interesse. Previsto para o período: (X)sim () não	Participação de 88% nas atividades/conteúdo junto aos grupos referente desenvolvimento pessoal/profissional e empreendedorismo junto as turmas de adolescentes e jovens com conteúdo do Projeto Jovens Empreendedores;	Lista de Presença; Relatório fotográfico; Registro de atividades; Página do Facebook e site.
6. Garantir 70% de participação, interação e envolvimento dos familiares. Previsto para o período: ()sim (X) não	Reunião com as famílias dos adolescentes e jovens, não prevista para o período.	

JUSTIFICATIVA/OBSERVAÇÕES

Justificativa:

No presente mês tivemos os seguintes desligamentos:

Solicitação de Desligamento

Julia Cotrin do Nascimento

Tais Carla Machado Cavalcante

Fernandópolis, 31 de Outubro de 2023.

José Luís Pereira da Silva
Presidente da OSC

Ana Paula Soares Ferreira
Técnica Responsável

GESTOR DA PARCERIA

I) ANÁLISE DA EXECUÇÃO DO OBJETO

ATIVIDADES REALIZADAS	() SIM – Executou totalmente atividades previstas conforme Plano de Trabalho	() Executou parcialmente as atividades previstas conforme Plano de Trabalho, mediante justificativa	() Executou parcialmente as atividades previstas conforme Plano de Trabalho, sem justificativa	() NÃO- Não executou as atividades previstas conforme Plano de Trabalho
META QUANTITATIVA	ATINGIDA ()	NÃO ATINGIDA ()	PARCIALMENTE ATINGIDA () Justificativa:	
META 1	ATINGIDA ()	NÃO ATINGIDA ()	PARCIALMENTE ATINGIDA () Justificativa:	
META 2	ATINGIDA ()	NÃO ATINGIDA ()	PARCIALMENTE ATINGIDA () Justificativa:	
META 3	ATINGIDA ()	NÃO ATINGIDA ()	PARCIALMENTE ATINGIDA () Justificativa:	
IMPACTO OBTIDO	() INSATISFATÓRIO () PARCIALMENTE SATISFATÓRIO: () SATISFATÓRIO: Considerações:			

II) INCONSISTÊNCIAS E/OU IRREGULARIDADES APURADAS

() Não Ocorreu () Ocorreu - segue abaixo:

Irregularidade apurada	Providências a serem tomadas	Prazo para solução	Verificação do pleno atendimento

Fernandópolis, _____ de _____ de 20____.

Mary Tanaka de Moraes
Gestora da parceria

Relatório Fotográfico Mês: Outubro/2023



Empreendedorismo (02/10/2023)

Empreendedorismo / Sustentabilidade / Outubro Rose (04/10/2023)



Sustentabilidade (06/10/2023)

Empreendedorismo (09/10/2023)



Empreendedorismo (11/10/2023)

Sustentabilidade e Exposição (16/10/2023)



Socialização, Integração e Tecnologia (18/10/2023)

Introdução a Informática (20/10/2023)



Informática Básica – Microsoft Word (23/10/2023)

Informática Básica – Microsoft Word (25/10/2023)



Informática Básica – Microsoft Word (27/10/2023)

Informática Básica – Microsoft Word (30/10/2023)

Fernandópolis, 31 de Outubro de 2023.

José Luís Pereira da Silva
Presidente